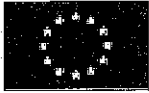


FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
Poli-educare: percorsi e strumenti



I.C. "FRANCESCO PETRARCA" CT
Prot. 0009576 del 17/07/2025
II-11 (Entrata)

Petrarca
Istituto Comprensivo
Francesco Petrarca

Istituto Comprensivo Statale "Francesco Petrarca"

**All'Albo on line della scuola
Al sito web della scuola
Agli Atti di Istituto**

**Oggetto: VERBALE COMMISSIONE DI VALUTAZIONE DEI CURRICULA DEI DOCENTI PARTECIPANTI ALL'AVVISO
PROT. N°8937 del 30/06/2025**

**Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza Missione 4 Istruzione e Ricerca - Componente 1 –
Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento
2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico.
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)"**

CNP: M4C1I2.1-2023-1222-P-36044

CUP: C64D23003500006

Il giorno 15 luglio 2025 alle ore 11,00 presso i locali della Presidenza dell'Istituto, si sono riuniti il Dirigente scolastico Giuseppe Sebastiano Adonia quale presidente, la prof.ssa Alessandra Cucé, la prof.ssa Sanfilippo Grazia Valeria e il Dsga Maria Costanzo per la comparazione dei curriculum delle istanze pervenute per la figura di esperti per il percorso di cui all'oggetto.

La commissione procede a valutare la validità delle istanze pervenute e la loro coerenza con quanto richiesto dall'avviso.

Risultano essere pervenute nei termini le seguenti istanze:

Nome candidato	Ruolo	Moduli in ordine di preferenza
<i>Urzi Concita</i>	<i>Tutor</i>	IMPARO E GIOCO: PERCORSI DI GAMIFICATION E GAME-BASED LEARNING
		L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NELLA DIDATTICA
		INNOVARE LA DIDATTICA CON IL DIGITALE (SECONDARIA)
		INSEGNARE LA CITTADINANZA DIGITALE
<i>Paoli Maria Pia</i>	<i>Tutor</i>	L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NELLA DIDATTICA
		INNOVARE LA DIDATTICA CON IL DIGITALE (SECONDARIA)
		INSEGNARE LA CITTADINANZA DIGITALE
		IMPARO E GIOCO: PERCORSI DI GAMIFICATION E GAME-BASED LEARNING
<i>Castiglia Maria Antonietta</i>	<i>Tutor</i>	INSEGNARE LA CITTADINANZA DIGITALE
		IMPARO E GIOCO: PERCORSI DI GAMIFICATION E GAME-BASED LEARNING
		L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE NELLA DIDATTICA
<i>La Rosa Isabella</i>	<i>Esperto</i>	DIDATTICA INNOVATIVA CON GOOGLE WORKSPACE FOR EDUCATION SECOND.
<i>Piana Domenica</i>	<i>Tutor</i>	IMPARO E GIOCO: PERCORSI DI GAMIFICATION E GAME-BASED LEARNING

La commissione procede, a questo punto, a verificare la rispondenza dei curricula alle figure richieste, a valutare i punteggi auto attribuiti e a correggerli ove ritiene sia necessario, e ad attribuire il relativo punteggio finale.

Il Dirigente scolastico si astiene dalla valutazione delle istanze presentate dalla docente La Rosa Isabella.

La Commissione verifica che rispondono ai requisiti del bando tutte le domande

Vengono quindi successivamente assegnati i seguenti punteggi:

Nome candidato	Ruolo	Punteggio				TOTALE
		TITOLI DI STUDIO	CERTIFICAZIONI	ESPERIENZE NEL SETTORE IN CUI SI CONCORRE	PROGETTO	
<i>Urzi Concita</i>	<i>Tutor</i>	15	5			20
<i>Paoli Maria Pia</i>	<i>Tutor</i>	15	5	3		23
<i>Castiglia Maria Antonietta</i>	<i>Tutor</i>	5	5	15		25
<i>La Rosa Isabella</i>	<i>Esperto</i>	30	10	38		78

Piana Domenica	Tutor	15		23		38
----------------	-------	----	--	----	--	----

Alle ore 12,00 la commissione conclude i lavori

Presidente Giuseppe Sebastiano Adonia



Commissario Prof.ssa Cucé Alessandra



Commissario Prof.ssa Sanfilippo Grazia Valeria



Commissario DSGA Costanzo Maria

